

Ruby für Einsteiger

Einführung in die Programmierung

Die Open-Source-Programmiersprache Ruby ist eine objektorientierte und plattformunabhängige Sprache, die durch Einfachheit glänzt, zugleich aber auch funktional und praktisch ist. Sie wird in jährlichen Zyklen weiterentwickelt und ist leicht erweiterbar. Anwendung findet Ruby vor allem als Webserver Scriptsprache unter Einsatz des Frameworks „Ruby on rails“. Zudem wird es häufig für die Erstellung von Bash Scripten für Server-Anwendungen eingesetzt.

Kursinhalt

- Programmiersprachen und -paradigmen: Einordnung von Ruby
- Was ist ein Programm?
- Ruby Entwicklungsumgebung und Installation
- First Ruby
- Rubys Datenstrukturen
- Schleifen, Iteratoren und Entscheidungspfade
- Prozeduren und Funktionen
- Objektorientierung: Objekte, Methoden, Klassen
- Klassenbibliothek und die Arbeit mit Klassen
- Vererbung und Berechtigungen
- Blöcke, Module und Mixins
- Testing
- Built-in und kundenindividuelle Helfer
- Exceptions
- Skripte zur Systemadministration
- Programmierbeispiel: GUI-Programmierung

E-Book Sie erhalten das ausführliche deutschsprachige Unterlagenpaket aus der Reihe ExperTeach Networking – Print, E-Book und personalisiertes PDF! Bei Online-Teilnahme erhalten Sie das E-Book sowie das personalisierte PDF.

Zielgruppe

Der Kurs richtet sich an alle, die auf Grund der sich zunehmend verändernden Anforderungen eine schnelle Einführung in die Grundkonzepte der Programmierung und die Arbeit mit Ruby benötigen.

Voraussetzungen

Die Teilnehmer an dieser Schulung haben Freude am Erarbeiten neuer Themengebiete. Programmierkenntnisse sind nicht erforderlich.

Dieser Kurs im Web



Alle tagesaktuellen Informationen und Möglichkeiten zur Bestellung finden Sie unter dem folgenden Link: www.experteach.de/go/RUBB

Vormerkung

Sie können auf unserer Website einen Platz kostenlos und unverbindlich für 7 Tage reservieren. Dies geht auch telefonisch unter 06074 4868-0.

Garantierte Kurstermine

Für Ihre Planungssicherheit bieten wir stets eine große Auswahl garantierter Kurstermine an.

Ihr Kurs maßgeschneidert

Diesen Kurs können wir für Ihr Projekt exakt an Ihre Anforderungen anpassen.

Training		Preise zzgl. MwSt.	
Termine in Deutschland	5 Tage	€ 2.595,-	
Online Training	5 Tage	€ 2.595,-	
Termin/Kursort	Kurssprache Deutsch 		
02.09.-06.09.24  Düsseldorf	10.03.-14.03.25	 Düsseldorf	
02.09.-06.09.24  Online	10.03.-14.03.25	 Online	

Stand 07.05.2024



EXPERTeach



Inhaltsverzeichnis

Ruby für Einsteiger – Einführung in die Programmierung

1 Grundlagen der Programmierung	3.2.2 JSON	5.4.3 Rekursive Methoden - Lösung
1.1 Compiler und Interpreter	3.2.3 YAML	5.5 Einführung und Motivation - Lösungen
1.1.1 Interpreter	3.2.4 XML	5.5.1 Übergaben und Rückgaben - Lösung
1.1.2 Zwischencode	3.3 GEMS	5.5.2 Objekt- und Klassenvariablen - Lösung
1.1.3 Pseudocode	3.3.1 Bundler	5.5.3 Konstruktor - Lösung
1.2 Grundelemente einer Programmiersprache		5.5.4 Vererbung - Lösung
1.2.1 EVA	4 Ruby on Rails	5.5.5 Erweiterte Vererbung - Lösung
1.2.2 Variablen - Informationsspeicher	4.1 Ruby on Rails - Einleitung	5.5.6 Variable Argumente und Schleifen - Lösung
1.2.3 Zuweisung	4.1.1 Installation von Rails	5.5.7 Suche in Arrays - Lösung
1.2.4 Ausdruck	4.1.2 Route, Action, Model, View, Controller	5.5.8 Strings - Lösung
1.2.5 Anweisung und Anweisungsblock	4.1.3 CRUD	5.5.9 Stringsuche - Lösung
1.2.6 Verzweigung: Ja oder Nein	4.2 Read - Modifizieren eines Projekts	5.5.10 Hashes - Lösung
1.2.7 Kontrollschleifen: Schleife oder nicht?	4.2.1 Route, Action, View	5.5.11 Doppelt verknüpfte Listen – Das Pferderennen - Lösung
1.2.8 Methoden-Funktionen, Prozeduren, Routinen	4.2.2 Models	5.6 Exceptions und externer Quelltext - Lösungen
1.2.9 Rekursion	4.2.3 Resources	5.6.1 Ausnahmen - Lösung
1.3 Datenstrukturen	4.3 Create – Resource Actions	5.6.2 JSON-Konfigurationsdateien - Lösung
1.3.1 Array	4.3.1 Form Builder	5.6.3 XML - Lösung
1.3.2 Sammlungen	4.4 Update und Edit	5.6.4 Schere, Stein, Papier - Lösung
1.3.3 Liste	4.4.1 Partials	5.7 Weitere Übungen
1.3.4 Hashes – Maps oder Dictionaries	4.5 Delete und Destroy	5.7.1 Komplexe Zahlen
1.3.5 Baum		5.7.2 Schach
1.4 Serialization Languages	5 Übungen	5.7.3 Lösung – Schach
1.4.1 JSON	5.1 Grundlagen der Programmierung - Übungen	
1.5 Programmierparadigmen	5.1.1 EVA und Verzweigung	
	5.1.2 Schleifenabbruch und Verzweigung	
2 Einführung und Motivation	5.1.3 Rekursive Methoden	
2.1 Ein kurzer Hintergrund zu Ruby	5.2 Einführung und Motivation - Übungen	
2.2 IDE Konfiguration	5.2.1 Übergaben und Rückgaben	
2.3 Methoden und Eigenschaften von Klassen	5.2.2 Objekt- und Klassenvariablen	
2.3.1 Methoden und Rückgabewerte	5.2.3 Konstruktor	
2.3.2 Methoden für Klassen und Vererbung	5.2.4 Vererbung	
2.3.3 Erzeugen von Klassen und Objekten	5.2.5 Erweiterte Vererbung	
2.3.4 Sichtbarkeitsbereich von Variablen	5.2.6 Variable Argumente und Schleifen	
2.3.5 Konstruktoren	5.2.7 Suche in Arrays	
2.3.6 Duck Typing	5.2.8 Strings	
2.3.7 Parameterlisten	5.2.9 Stringsuche	
2.4 Folgen	5.2.10 Hashes	
2.4.1 Arrays, Strings	5.2.11 Doppelt verknüpfte Listen – Das Pferderennen	
2.4.2 Switch-Anweisungen, Dateizugriff	5.3 Exceptions und externer Quelltext - Übungen	
2.5 Zeit, Parallele Zuweisungen und Weitere	5.3.1 Ausnahmen	
2.5.1 Hashes und Symbole	5.3.2 JSON-Konfigurationsdateien	
	5.3.3 XML	
3 Exceptions und externer Quelltext	5.3.4 Schere, Stein, Papier	
3.1 Exceptions	5.4 Grundlagen der Programmierung - Lösungen	
3.2 Importieren von Quelltext	5.4.1 EVA und Verzweigung - Lösung	
3.2.1 Standardlibrary	5.4.2 Schleifenabbruch und Verzweigung - Lösung	

