

Go/Golang für Einsteiger

Einführung in die Programmierung

Go ist die Open Source Programmiersprache der nächsten Generation, die von Google zum Erstellen von Systemen, Web- und anderen Anwendungen entwickelt wurde.

Mit diesem Kurs erhalten Sie einen Einstieg in Go und werden die Kernelemente und die Syntax der Sprache Go erlernen.

Erfahren Sie welche Werkzeuge und Möglichkeiten Go besitzt. Sie lernen den kompletten Go-Workflow, einschließlich des Go Playground, einem Online-Tool, das die Go-Entwicklung vom Desktop aus ermöglicht.

Sie werden grundlegende Programmieraufgaben mit Go umsetzen, darunter das Verwalten von Werten, die Verwendung von mathematischen Operatoren, das Speichern von Werten als komplexe Typen und das Verwalten des Programmablaufs.

Außerdem lernen Sie, wie Sie wiederverwendbaren Go-Code erstellen, Dateien lesen und schreiben und einfache Web-Anfragen stellen.

Kursinhalt

- Erste Schritte mit Go/Golang
- Einfache Variablenwerte in Go/Golang verwalten
- Verwalten komplexer Typen und Sammlungen in Go/Golang
- Verwalten des Programmablaufs in Go/Golang
- Wiederverwendbaren Code in Go/Golang erstellen
- Arbeiten mit Dateien und dem Web mit Go/Golang

Zielgruppe

Der Kurs richtet sich an alle, die auf Grund der sich zunehmend verändernden Anforderungen eine schnelle Einführung in die Grundkonzepte der Programmierung und die Arbeit mit Go/Golang benötigen.

Voraussetzungen

Für Go gibt es sog. "Playgrounds" zum Lernen der Sprache über einen Browser: <https://go.dev/play/>.

Die Installationsanleitungen inkl. der Voraussetzungen finden Sie unter <https://go.dev/dl/>.

Dieser Kurs im Web



Alle tagesaktuellen Informationen und Möglichkeiten zur Bestellung finden Sie unter dem folgenden Link: www.experteach.de/go/GOLA

Vormerkung

Sie können auf unserer Website einen Platz kostenlos und unverbindlich für 7 Tage reservieren. Dies geht auch telefonisch unter 06074 4868-0.

Garantierte Kurstermine

Für Ihre Planungssicherheit bieten wir stets eine große Auswahl garantierter Kurstermine an.

Ihr Kurs maßgeschneidert

Diesen Kurs können wir für Ihr Projekt exakt an Ihre Anforderungen anpassen.

Training		Preise zzgl. MwSt.	
Termine in Deutschland	2 Tage	€ 1.395,-	
Online Training	2 Tage	€ 1.395,-	
Termin/Kursort	Kurssprache Deutsch		
28.05.-29.05.24	<input type="checkbox"/> Online	26.09.-27.09.24	<input type="checkbox"/> Online
20.06.-21.06.24	<input type="checkbox"/> Online	28.10.-29.10.24	<input type="checkbox"/> Online
26.08.-27.08.24	<input type="checkbox"/> Online	28.11.-29.11.24	<input type="checkbox"/> Online

Stand 07.05.2024



Inhaltsverzeichnis

Go/Golang für Einsteiger – Einführung in die Programmierung

Erste Schritte mit Go/Golang

- Grundlegende Programme mit Go entwickeln
- Die wesentlichen Merkmale von Go
- Erforschen der grundlegenden Go-Syntax
- Experimentieren mit dem Go Playground
- Go auf macOS installieren
- Go unter Windows installieren
- Eine IDE für die Go-Programmierung auswählen
- Visual Studio Code installieren und konfigurieren
- Eine Hello World-Anwendung erstellen

Einfache Variablenwerte in Go/Golang verwalten

- Die Variablentypen von Go kennenlernen
- Deklariieren und Initialisieren von Variablen
- Eingaben von der Konsole abrufen
- String-Eingaben in andere Typen konvertieren
- Mathematische Operatoren verwenden
- Das Math-Paket verwenden
- Arbeiten mit Datum und Uhrzeit

Verwalten komplexer Typen und Sammlungen in Go/Golang

- Wie Speicher zugewiesen und verwaltet wird
- Referenzieren von Werten mit Zeigern
- Geordnete Werte in Arrays speichern
- Geordnete Werte in Slices verwalten
- Ungeordnete Werte in Maps speichern
- Zusammengehörige Werte in Structs gruppieren

Verwalten des Programmablaufs in Go/Golang

- Bedingte Logik programmieren
- Ausdrücke mit switch-Anweisungen auswerten
- Schleifen mit for-Anweisungen erstellen

Wiederverwendbaren Code in Go/Golang erstellen

- Definieren und Aufrufen von Funktionen
- Definieren von Funktionen als Methoden von benutzerdefinierten Typen

Arbeiten mit Dateien und dem Web mit Go/Golang

- Lokale Textdateien schreiben und lesen
- Lesen einer Textdatei aus dem Web
- Parsen von JSON-formatiertem Text

